



Labdarúgás II., III. korcsoport fiú

1. A mérkőzések ideje, helye:

II. korcsoport 2023. május 4. csütörtök 10. óra Gloriett Általános Iskola

III. korcsoport 2020. május 10. szerda 10. óra Gloriett Általános Iskola

2. A bajnokság résztvevői:

A kerületi bajnokságban első helyezést elért II., III. korcsoportos csapatok, de meghívást kérhetnek a második helyezettek is.

A fiú II., III. korcsoport nincs indulási korlátozás, csak a korosztályra vonatkozó általános szabályokat.

3. Nevezés:

Magyar Diáksport Szövetség honlapján (www.diakolimpia.hu):

fiú II., 2023. április 23.

fiú III., 2023. április 30.

4. Igazolás:

Lásd az „Általános tudnivalók” szerint.

5. A bajnokság lebonyolításának rendszere:

A benevezett csapatok számától függően a később kiadásra kerülő versenykiírás tartalmazza. Továbbá a versenykiírás tartalmazza a sportági rendelkezéseket, amelyet a versenykiírás





részének kell tekinteni.

6. Játékszabályok:

A labdarúgás szabályai szerint.

A mérkőzéseken tornacipőben, edzőcipőben és nem csavaros stoplis cipőben lehet játszani. Kivétel, ha az adott pálya adottságai nem teszi lehetővé a stoplis cipő viselését (Pl. műfüves kispálya).

Pályaméret, létszámok

fiú II. korcsoport: 40*20 méter, 10 fő nevezhető	4-es labda
fiú III. korcsoport: 40*20 méter, 10 fő nevezhető	5-ös labda

Az I. és a II. korcsoportos versenyeken leányok is részt vehetnek, ha az adott korcsoportba tartoznak!

A pálya méretei: 40 × 20 m.

- **Kapuméret:** 3 × 2 m-es.
- **Játékidő:** a csapatok létszámától függően
- **Csapatlétszám:** 10 fő
- **Csapatlétszám mérkőzésen:** a pályán egy időben 1 kapus és 4 mezőnyjátékos tartózkodhat.
- **Cserék:** további 5 játékos állandó jelleggel cserélhető (oda-vissza csere megengedett). A csere a pályán kívül, a saját cserepadhoz legközelebb levő oldalvonalnál.
- **Felszerelés:** A mérkőzésen jól láthatóan számozott, egységes mezben kell játszani. A cserejátékosok a kispadon foglalhatnak helyet. Az országos döntőre legalább két különböző színű, számozott garnitúrát, és legalább 1 db





szabályos méretű labdát kell a csapatoknak magukkal vinni.

• **Sípcsontvédő:** használata ajánlott, az országos döntőn kötelező.

Cipő: tornacipő es gumi vagy műanyag stoplis labdarugó cipő használata egyaránt engedélyezett, a fém stoplis cipő használata tilos.

• **Játékszabályok:** a nagypályás labdarúgás játékszabályai szerint (hazaadás, szöglet is).

– Középkedzésből közvetlenül gól nem érhető el.

– A labda kapus által történő játékba hozatala esetén gól közvetlenül nem érhető el.

– A játékteret az alapvonalon elhagyó labdát a kapus a büntetőterületen belülről (leépeskorlatozás nélkül) lábbal vagy kézzel is játékba hozhatja, a labdát az ellenfél térfelére közvetlenül nem juttathatja át. A labda lábbal történő játékba hozatala csak földről történhet, kézből való kirúgás nem lehetséges. Az ellenfél játékosai a labda játékba hozatalakor a büntetőterületen belül nem tartózkodhatnak. A szabály megszegése esetén,

a félpályáról közvetett szabadrúgás jár a vétlen csapatnak.

– Ha játékban van a labda, akkor a kapus mar átdobhatja, átrúghatja a félpályát, akár gólt is szerezhet ezekből.

– A hazaadást a kapus nem foghatja meg.

– A kapusról, illetve a védekező játékosról az alapvonalon túlra jutó labda szögletűgást eredményez.

– A játékteret az oldalvonalon elhagyó labdát kézzel (bedobás) es lábbal (lapos, földön guruló labda) egyaránt játékba lehet hozni.

– Az ellenfél köteles legálább 5 méter távolságra elhelyezkedni a pontrúgás/partbedobás/partrúgás helyétől.

– Szabálytalanul elvégzett partbedobásnál/partrúgásnál a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. A partbedobást/partrúgást a labda birtoklását követő 10 másodpercen belül el kell végezni, ellenkező esetben a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobásból/partrugásból közvetlenül (érintés nélkül) nem lehet gólt elérni.

– Lesállás nincs.





– A büntetőrúgást a 7 méteres pontról/vonalról kell elvezetni.

• **A mérkőzésért adható pontok:** győzelem 3 pont, vereség 0 pont. Csoportmérkőzéseknél döntetlen esetén büntetőrúgások kivetkeznek, amely után a győztes csapat 2 pontot, míg a vesztes csapat 1 pontot kap.

A csoporton belüli sorrend meghatározása:

1. legtöbb pont
2. egymás ellen elért eredmény a rendes játékidőben (ebbe a büntetőpárbaj kimenetele nem számít bele)
3. jobb gólkülönbség
5. több rúgott gól

A csoportmérkőzések során, holtverseny esetén a következő szempontok alapján dől el a továbbjutás:

3 vagy több csapat holtversenye esetén:

- a. A holtversenyen kívüli csapatok elleni eredményeket figyelmen kívül kell hagyni (mini tabella készítése)
- b. legtöbb pont
- c. több győzelem a rendes játékidőben
- d. gólkülönbség
- e. több rúgott gól
- f. ha ezek után is abszolút holtverseny áll fenn, akkor a teljes tabellát kell figyelembe venni és a csoporton belüli sorrend meghatározásának elvei az irányadóak
- g. ha ezek alapján sem határozható meg a sorrend (minden egyforma), akkor sorsolással kerül eldöntésre

7. Továbbjutás:

A Magyar Diáksport Szövetség versenykiírása szerint.

